

Die Hörspielemente A-F.  
Drucke diese PDF 2-seitig und  
in Farbe aus.



„Was für ein Durcheinander!  
Ms. Henshaw und die Ahmeds  
können sich scheinbar nicht  
leiden. Warum nur? Und was  
ist mit den anderen Gestalten,  
die noch aufgetaucht sind?  
Irgendjemand scheint nicht  
die Wahrheit zu sagen ...“

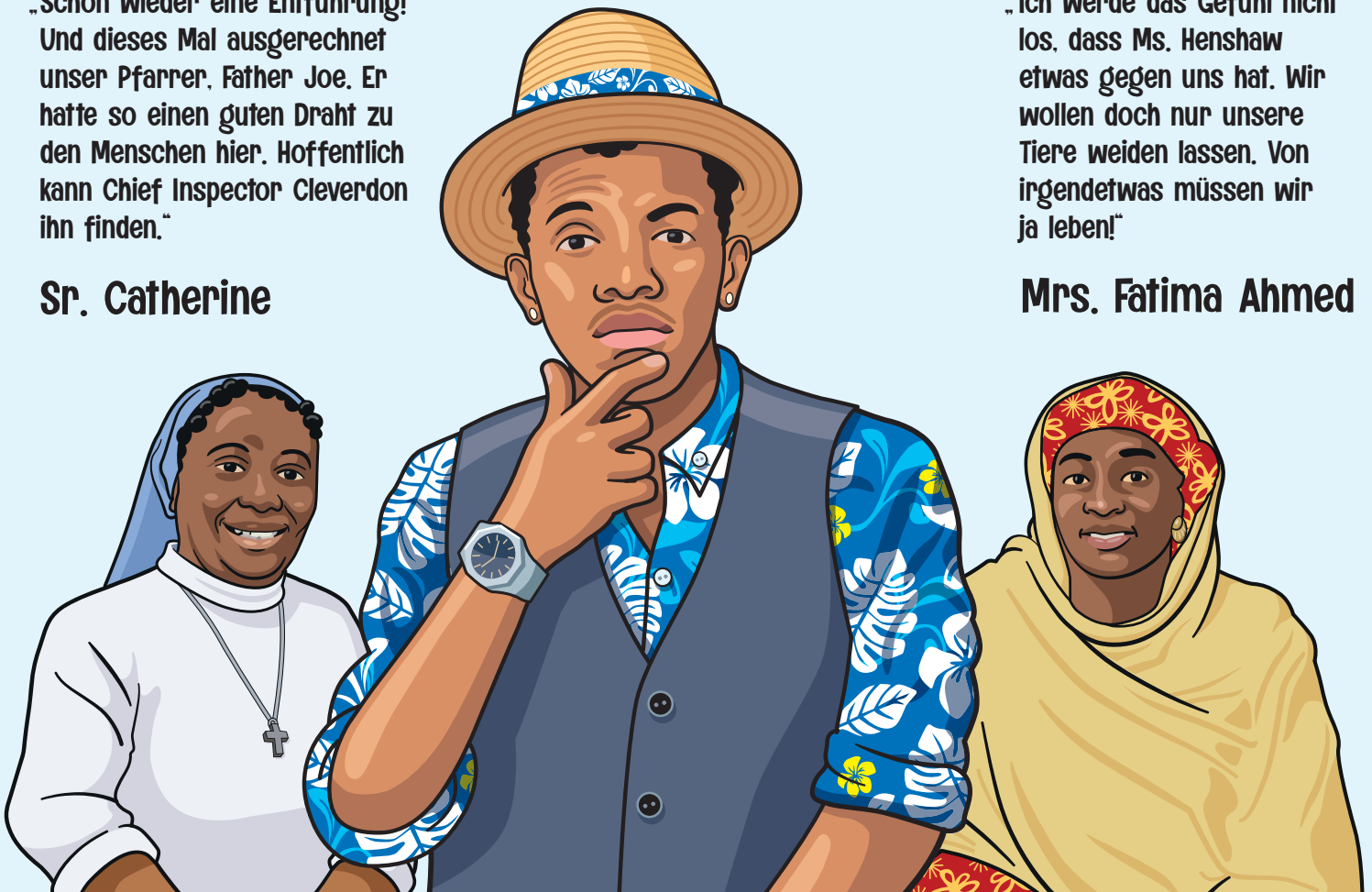
**Chief Inspector  
Jan Cleverdon**

„Schon wieder eine Entführung!  
Und dieses Mal ausgerechnet  
unser Pfarrer, Father Joe. Er  
hatte so einen guten Draht zu  
den Menschen hier. Hoffentlich  
kann Chief Inspector Cleverdon  
ihn finden.“

**Sr. Catherine**

„Ich werde das Gefühl nicht  
los, dass Ms. Henshaw  
etwas gegen uns hat. Wir  
wollen doch nur unsere  
Tiere weiden lassen. Von  
irgendetwas müssen wir  
ja leben!“

**Mrs. Fatima Ahmed**



H++H

Wir alle legen Wert auf unsere  
fordern wir Sie als Sicherungs-  
auf, 15 Millionen Naira in klei-  
Falls die Übergabe nicht bis sp-  
in Gewahrsam nehmen bis zur E-  
und Begleichung Ihrer Schulden  
Wir geben Ihnen eine Woche,  
Sehr geehrter Pa  
B

## Schlüpfte in die Rolle von Inspector Cleverdon!

In der nigerianischen Stadt Kaduna ist er einem schockierenden Kriminalfall auf der Spur: Irgendjemand hat Father Joe entführt. Schwester Catherine zählt auf dich: Dein detektivisches Gespür soll helfen, den Fall aufzuklären! Doch sei gewarnt: Auch nur eine falsche Entscheidung könnte dich in Lebensgefahr bringen!

Um dieses Abenteuer zu erleben, brauchst du:

1. Das interaktive Hörspiel (entweder auf CD oder als Download) und ein passendes Abspielgerät.
2. Einen DIN A4-Zettel, Stift, Schere und Kleber.



3. Die Hörspielemente A-F auf diesem Rätselbogen.

Wenn du bereit bist, starte das Hörspiel mit Track 1 auf der ersten CD, und dein interaktives Abenteuer kann beginnen.

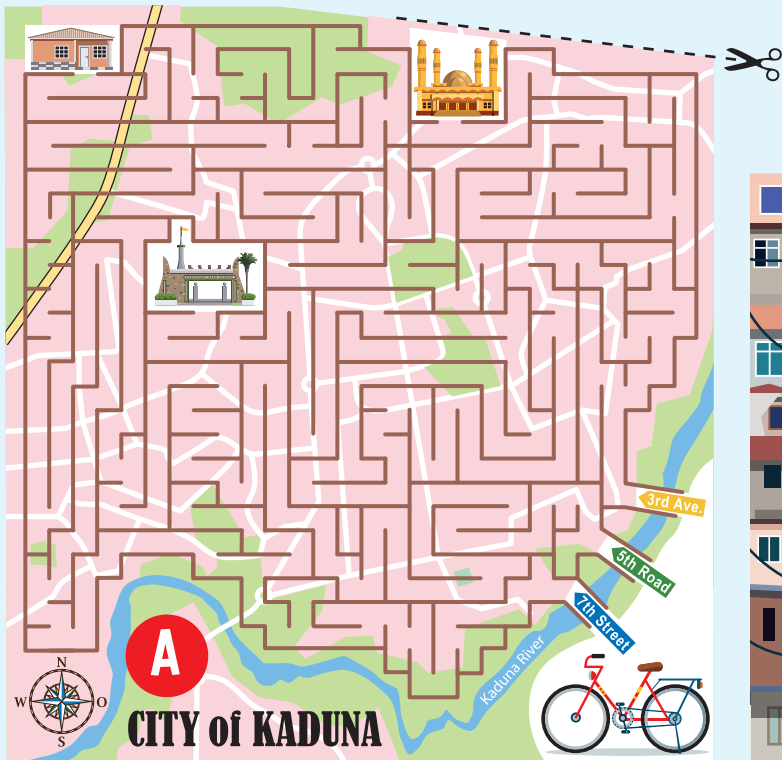
Viel Erfolg!

Wer **KIDNAPPT**  
Father Joe?

Fulani → Ecke Mando Rd./  
David Ejoor Rd.

C





Du hast das Hörspiel noch nicht?  
 Lade es jetzt herunter:  
[www.missio.com/hoerspiel](http://www.missio.com/hoerspiel)

